**Основне технике програмирања**

**Листа је уређен скуп података коју су истог типа. Сваки податак у листи има свој индекс који увек почиње од нула.**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| A[0] A[1] A[2] A[3] | | | |
| 5 | 125 | 33 | 45 |

**Листе**

**Напишите програм у програму Пајтон који на основу три вредности које корисник уноси креира листу од три елемента и израчунава њихов збир. Прикажите резултат на екрану.**

**Кораци за креирање програма:**

* Креирајте празну листу.
* Поставите вредност променљиве: suma на нулу.
* Напишите заглавље **for** петље у коме су дефинисани почетна вредност, крајња вредност и корак петље.
* У телу петље напишите наредбу за попуњавање листе вредностима које корисник унесе.
* Напишите заглавље друге **for** петље у коме су дефинисани почетна вредност, крајња вредност и корак петље.
* У телу друге петље напишите наредбу за израчунавање суме бреојева који се налазе у листи.
* Изван петље прикажите вредност променљиве suma .
* Запамтите програм под именом SabiranjeTriElementaLista.

|  |
| --- |
| Пажљиво анализирајте програм који вам је приказан испод и одговорите на питања. |
| Уколико вам је потребна помоћ при одговору на питања:   * Потражите одговор у поглављу 3.1 * Укуцајте програм у Python IDLE сачувајте га, покрените и одговорите на питања |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1.  Која вредност ће бити приказана на екрану? | ⭘ | 90 |
| ⭘ | 100 |
| ⭘ | 150 |
| ⭘ | 160 |
| 2.  Која је вредност варијабле suma на крају 2. итерације? | ⭘ | 50 |
| ⭘ | 30 |
| ⭘ | 40 |
| ⭘ | 20 |

suma=10

Lista= [10,20,30,40,50]

for i in range (0,5,2):

suma = suma + Lista [i]

print (suma)